



SUPER LEAGUE 3 – 2020-2021

e-Football PES2021

SEASON UPDATE

INTRODUZIONE

Dalla passione per la saga WinningEleven, passando per ProEvolutionSoccer ed ora divenuta eFootball PES2020, nasce l'idea di creare un'organizzazione, INTERNATIONAL PES, che si adopera alla creazione di eventi e tornei, cercando di riprodurre quanto più possibile la realtà del calcio giocato, nelle tempistiche e nei format delle varie competizioni.

L'obiettivo è quello di raggiungere un seguito di "affezionati" che garantiscano la propria presenza di anno in anno, contribuendo a far crescere il nome ed il prestigio della SUPER LEAGUE.

REGOLAMENTO

Il presente regolamento è stato introdotto da INTERNATIONAL PES sulla base dell'esperienza di tornei e competizioni passate e serve per regolare in maniera univoca e non interpretabile la convivenza di tutti i partecipanti ed organizzatori. I Players si impegnano ad accettarlo e si impegnano altresì ad accettare qualsiasi "Variazione" in corso di svolgimento come parte integrante dello stesso. (Tali variazioni saranno solamente di carattere organizzativo e non riguarderanno aspetti pecuniari legati all'iscrizione o alla richiesta di versamento di quote aggiuntive).

1. STRUTTURA LEGHE e CRITERI DI QUALIFICAZIONE

La competizione SUPER LEAGUE 2020-2021 è una competizione che si svolge su piattaforma Playstation 4, gioco e-Football PES2021 SEASON UPTDATE by Konami, con incontri 1

Vs 1.

E' suddivisa in più Leghe di LEGA A e LEGA B, all'interno delle quali verranno inserite le squadre iscritte sulla base dei piazzamenti della Super League 2 stagione 2019/2020. Allo stesso modo, alla fine della SUPER LEAGUE 3, i piazzamenti di classifica delle squadre, determineranno le leghe future, in base a promozioni e retrocessioni, oltre naturalmente al diritto di partecipare alle competizioni europee.

Il format della SuperLeague 2020-2021 è così strutturato:

LEGA A

2 LEGHE DA 19 SQUADRE

LEGA B

1 LEGA DA 19 SQUADRE

LEGA SERIE A e LEGA SERIE B

Sono previsti incontri di andata e ritorno per ciascuna lega.

Per quanto concerne le leghe di Serie A, alla fine del campionato verranno prese le migliori 32 squadre che parteciperanno alle coppe europee future, 16 per la Champion's League e 16 per l'Europa League. Le ultime due squadre delle leghe di Serie A retrocederanno nella serie minore. Le prime 4 squadre della Lega di B verranno promosse nella serie superiore.

Si ricorda a tutti che i risultati della Stagione 2020/2021 determineranno promozioni e retrocessioni per la stagione 2021/2020 oltre naturalmente al diritto di partecipare alle qualificazioni alle coppe europee.

Si ricorda altresì che di anno in anno ad ogni Player verrà risorteggiata la squadra, mantenendo ovviamente i diritti di classifica maturati nella stagione precedente.

SITE: www.internationalpes.com
MAIL: internationalpes2018@gmail.com



FACEBOOK GROUP  internationalpes
CANALE TWITCH  internationalpes

L'iscrizione alla SUPER LEAGUE 4 (PES2022) va effettuata entro il giorno 30 GIUGNO 2021. In caso di mancata iscrizione il Player perderà i diritti di classifica maturati e verrà retrocesso automaticamente all'ultima serie.

2. PREMI

Al termine di tutte le competizioni della Super League II sono previsti dei premi per i players che si aggiudicheranno la vittoria.

I premi previsti sono i seguenti:

VINCITORE LEGA A:
ricarica PSN valore € 40,00

VINCITORE DELLA LEGA B:
ricarica PSN valore € 30,00

VINCITORE DELLA COPPA DI LEGA:
ricarica PSN valore € 30,00

VINCITORE DELLA CHAMPION'S LEAGUE:
ricarica PSN valore € 60,00

VINCITORE DELLA EUROPA LEAGUE:
ricarica PSN valore € 50,00

Durante il corso della stagione potranno essere introdotti dei CONTEST con premi e gadget a marchio INTERNATIONAL PES e/o altri premi concordati in base ad eventuali altre partnership per le quali INTERNATIONAL PES è attualmente in trattativa.

NB. I PREMI POSSONO ESSERE SOGGETTI A QUALCHE PICCOLA VARIAZIONE IN BASE AL NUMERO DEI PARTECIPANTI. EVENTUALI VARIAZIONI VERRANNO DEFINITE ALL'INTERNO DEL PRESENTE REGOLAMENTO E UFFICIALIZZATE AL TERMINE DELLE ISCRIZIONI.

Tali variazioni non saranno mai INFERIORI ai premi indicati.

3. ISCRIZIONI

Le iscrizioni vanno effettuate sul sito <https://www.internationalpes.com/superleague3iscrizioni> e verranno considerate con ordine cronologico di ricezione.

Parteciperanno alla Lega A tutti i Player che, nella stagione 2019-2020 hanno maturato le condizioni di permanenza in tale divisione, mentre tutti i Players nuovi verranno inseriti, seguendo l'ordine cronologico delle iscrizioni, a completamento della Lega B.

Verranno considerate anche le iscrizioni di RISERVE, Players che potranno subentrare in caso di abbandono, defezione, rinuncia o squalifica di altri Players precedentemente iscritti.

Si ricorda a tutti i Players che vengono ritenute iscrizioni complete, solamente quelle di coloro che hanno provveduto a versare il contributo precedentemente comunicato di 15,00 €, da effettuarsi nella sezione <https://www.internationalpes.com/superleague3iscrizioni>.

Se durante la stagione un player deciderà arbitrariamente di abbandonare la competizione, non avrà diritto alla restituzione della somma versata in fase di iscrizione.

4. LEGHE E COPPE

LEGA A
Campionato all'italiana a 18 squadre, con partite di andata e ritorno, riservato a tutte le squadre iscritte nei campionati di Lega A. Le ultime due classificate retrocedono nella serie inferiore.

COPPA DI LEGA
Competizione ad *eliminazione diretta*

SITE: www.internationalpes.com
MAIL: internationalpes2018@gmail.com



FACEBOOK GROUP  internationalpes
CANALE TWITCH  internationalpes

riservata a tutte le squadre di ciascuna Lega A e B. Le partite prevedono, se necessario, supplementari e calci di rigore.

CHAMPION'S LEAGUE

Riservata alle 16 squadre che nella stagione 2019/2020 hanno maturato i diritti di classifica come da come da punto 1. Le squadre qualificate che si affronteranno in una prima fase in 4 gironi da 4 squadre con incontri di andata e ritorno e successivamente in una fase finale ad eliminazione diretta con sorteggio ad ogni turno.

In caso di abbandono di un player:

- se si è nella FASE A GIRONI verrà dato un risultato a tavolino di 0-3 per tutte le partite del player che abbandona la competizione.
- se si è nella FASE AD ELIMINAZIONE DIRETTA, subentra nella competizione l'ultimo player eliminato dal player che abbandona

EUROPA LEAGUE

Riservata alle 16 squadre che nella stagione 2019/2020 hanno maturato i diritti di classifica come da come da punto 1. Le squadre qualificate che si affronteranno in una prima fase in 4 gironi da 4 squadre con incontri di andata e ritorno e successivamente in una fase finale ad eliminazione diretta con sorteggio ad ogni turno.

In caso di abbandono di un player:

- se si è nella FASE A GIRONI verrà dato un risultato a tavolino di 0-3 per tutte le partite del player che abbandona la competizione.
- se si è nella FASE AD ELIMINAZIONE DIRETTA, subentra nella competizione l'ultimo player eliminato dal player che abbandona

LEGA B

Campionato all'italiana a 22 squadre, con partite di andata e ritorno, riservato a tutte le squadre iscritte nei campionati di Lega B. La

Coppa di Lega sarà suddivisa per campionati. Le ultime due classificate retrocedono nella serie inferiore.

5. DURATA E DATE

Le competizioni avranno inizio nel mese di Ottobre 2020 e termineranno nel mese di Maggio 2021. In questo lasso di tempo verranno giocate le suddette competizioni ed i risultati avuti nelle leghe determineranno l'accesso alle coppe europee della stagione successiva.

Ad inizio torneo INTERNATIONAL PES fornirà il calendario ufficiale con tutti i match previsti per la stagione e relative date e scadenze.

6. DOVE SEGUIRE LA SUPER LEAGUE

La Super League 3 e tutte le competizioni ad essa legate saranno pubblicate sul sito www.internationalpes.com e sull'applicazione **FRISPO**, scaricabile gratuitamente da AppleStore e PlayStore. Durante la stagione verranno effettuato lo STREAM di alcune partite sul Canale TWITCH INTERNATIONAL PES

7. MATCHDAY

La partita scelta per la settimana denominata MATCHDAY verrà trasmessa in diretta e con telecronaca diretta sul canale INTERNATIONALPES di TWITCH.

Il Matchday si terrà sempre il **GIOVEDI' SERA**, alle ore **21:30**.

Non saranno ammessi altri orari per questa partita, in quanto la trasmissione dei match avviene su più canali e comporta un lavoro da parte di International Pes e di altri Partners.

Per il girone di andata ci sarà un planning delle partite in scelte, mentre per il ritorno verranno selezionate settimanalmente le partite più rilevanti in base alle classifiche ed agli andamenti dei vari campionati. Durante ogni diretta verranno approfonditi diversi argomenti riguardanti tutta la Super



League, al fine di poter essere al corrente dello svolgimento della stessa.

Si raccomanda a tutti i Players di prendere visione del programma delle proprie partite. Qualora non sarà possibile giocare nell'orario prestabilito per motivi di carattere personale e/o lavorativi, il Player dovrà comunicare ANTICIPATAMENTE la propria "non disponibilità", di modo da permettere all'Organizzatore di poter sostituire il match in programma.

Tale conferma dovrà essere comunicata non appena verrà stilato il programma dei Matchday.

Si ricorda che l'inosservanza di tali regole comporta sanzioni fino a € 5.000.000 che verranno detratti dal budget di squadra.

Si raccomanda inoltre la massima puntualità ed una perfetta coordinazione con i Casters, in quanto dovranno prendere accordi con questi ultimi al fine di permettere la corretta trasmissione del match sul canale.

Si invitato inoltre tutti coloro che non sono ancora registrati alla piattaforma TWITCH, di provvedere alla registrazione gratuita di un account, **utilizzando come ID il proprio nome e cognome o, in alternativa, un ID che renda tutti i partecipanti IDENTIFICABILI.**

8. ASSEGNAZIONE LEGA

Le leghe verranno assegnate a mezzo sorteggio da INTERNATIONAL PES. I players che si iscriveranno per ultimi, seguendo la cronologia di iscrizione, parteciperanno ai campionati di Lega B.

9. ASSEGNAZIONE SQUADRA

Le squadre verranno assegnate a mezzo sorteggio da INTERNATIONAL PES all'uscita di e-sports FOOTBALL PES 2021. Si ricorda che la squadra sorteggiata è puramente un'identificazione nominale, in quanto ciascun player disporrà della propria rosa secondo i parametri indicati nel successivo paragrafo 11

10. COMPOSIZIONE SQUADRA

Ciascun player disporrà di una rosa fornita in fase di iscrizione o, in alternativa, rimastagli dall'edizione passata.

- Ogni team deve avere nr. 21 giocatori, non di più e non di meno
- Le rose partecipanti, di Lega A e Lega B, saranno le stesse rose iscritte alla precedente edizione della Super League e potranno essere cambiate solo tramite le apposite sessioni di calciomercato
- A tutti i nuovi iscritti verrà data una rosa a discrezione di International Pes, andando a soddisfare i "tetti massimi" di valutazione squadra previsti per ciascun campionato:

SERIE A: € 200.000.000

SERIE B: € 175.000.000

SERIE C: € 150.000.000

Va tenuto presente che tali valori sono da considerarsi solo in fase di partenza, in quanto le oscillazioni di mercato dei giocatori comporterà sicuramente oscillazioni del valore totale di squadra.

- Prima dell'inizio del campionato verrà fornito per tempo un tutorial o una spiegazione che mostri dettagliatamente come effettuare la composizione ed il salvataggio della propria rosa.
- Per il calcolo delle quotazioni utili per le sessioni di calciomercato, le valutazioni saranno quelle indicate dal sito TRANSFERMARKT Transfermarkt, www.transfermarkt.it

Chiunque si presenterà a giocare partite con una squadra editata in maniera non corretta (giocatori in più, giocatori in



meno, o giocatori diversi da quelli assegnati) subirà una penalizzazione di € sanzione amministrativa di € -5.000.000 che verranno decurtati dal budget di mercato della squadra.

11. SESSIONI DI MERCATO

Qualora i Players durante il corso delle competizioni, dovessero riscontrare la necessità di qualche cambiamento alla propria rosa, verranno comunicate due sessioni di mercato all'interno della quale potranno essere sostituiti un numero di giocatori da definire (3 per sessione), purchè alla fine vengano sempre rispettati i budget di squadra.

Le sessioni di calciomercato si svolgono nelle tempistiche e nelle modalità previste ed indicate da International Pes.

Le finestre di mercato previste per questa stagione saranno nelle seguenti date:

- Dalle 0:01 del 01/09/2020 alle 23:59 del 22/09/2020 (3 richieste) nelle fasce orarie indicate
- Dalle 0:01 del 02/01/2021 alle 23:59 del 09/01/2021 (3 richieste) nelle fasce orarie indicate

Tali date potranno essere modificate nell'arco della stagione per motivi di carattere organizzativo e verranno a tempo debito comunicate, dando così la possibilità a ciascun Player di avere il tempo materiale per operare sul mercato.

TRATTATIVE CALCIOMERCATO

Per effettuare sondaggi di mercato e valutare quali giocatori (liberi o sotto contratto) siano

disponibili ad una trattativa, sarà disponibile la sezione

<https://www.internationalpes.com/internationalnews>

dove ciascun Player - previa registrazione al sito - può mettere in vista i giocatori che intende mettere sul mercato e visualizzare altri obiettivi.

Una volta individuato il proprietario del cartellino del giocatore di interesse, ciascun Player lo dovrà contrattare **IN PRIVATO** ed, una volta presi accordi, entrambi i Players dovranno procedere compilazione della richiesta di trasferimento.

RICHIESTE TRASFERIMENTI

Una volta presi accordi sui trasferimenti i Players dovranno compilare il form alla pagina www.internationalpes.com/calciomercato ed ATTENDERE FINO AL MOMENTO DELL'UFFICIALIZZAZIONE DEL TRASFERIMENTO DA PARTE DI INTERNATIONAL PES.

Si ricorda che l'editazione della propria squadra senza l'ufficializzazione da parte degli Admin comporta una sanzione come da regolamento vigente, Sezione 21 – Punto "o".

Si ricorda inoltre che i giocatori svincolati saranno svincolati al proprio costo (vedi sito Transfermarkt) mentre nelle vendite e negli scambi i Players avranno la facoltà di vendere un giocatore al prezzo desiderato, inferiore alla quotazione di Transfermarkt o superiore per un massimo di x 1.5 del valore.

Esempio, se ho un giocatore del valore di € 10.000.000 posso venderlo fino ad un massimo a € 15.000.000, se ho un giocatore del valore di €50.000.000 posso venderlo fino ad un massimo di € 75.000.000.

Per effettuare questo calcolo è sufficiente moltiplicare il prezzo del giocatore per 1,5. Inoltre, è facoltà di ciascun Player di effettuare una vendita al ribasso, ossia vendendo un

SITE: www.internationalpes.com
MAIL: internationalpes2018@gmail.com



FACEBOOK GROUP  [internationalpes](#)
CANALE TWITCH  [internationalpes](#)

determinato giocatore ad un prezzo inferiore del suo valore di mercato. In tal caso non ci sono limiti di ribasso.

Una volta terminata la sessione di mercato i Players avranno tempo fino alle ore 0:00 della data che verrà comunicata per editare le proprie squadre, eliminando i propri giocatori venduti ed inserendo i nuovi acquisti.

In caso uno o più Players presentino una richiesta per il medesimo giocatore, si procederà ad un'asta che avrà luogo il giorno successivo all'effettuazione della richiesta. Dalle ore 14:00 alle ore 18:00 i Players interessati potranno formulare un'offerta "a busta chiusa" che dovrà pervenire a mezzo Whatsapp all'Admin Flavio Mancinelli – +39 340 82 87 217.

Alla chiusura dell'asta verrà ufficializzata la squadra che si aggiudica il giocatore e che conseguentemente potrà procedere all'editazione della propria rosa.

Si ricorda che una volta acquisito un giocatore tramite asta, il giocatore manterrà comunque il valore corrente di mercato indicato da Transfermarkt.

Le richieste di trasferimento ed assegnazione giocatori verranno valiate da International Pes e successivamente approvate. Solo in questo momento i Players potranno provvedere all'inserimento del giocatore scelto all'interno della propria rosa.

La presenza di giocatori non autorizzati prevede sanzioni e penalizzazioni.

NB. E' tassativamente vietato utilizzare il gruppo Whatsapp "SUPER LEAGUE INFO" per effettuare sondaggi e/o contrattazioni di mercato. Tali operazioni andranno effettuate

sul sito indicato o, in alternativa, PRIVATAMENTE A MEZZO WHATSAPP. I trasgressori verranno sanzionati con un'ammenda di €1.000.000

Per le sessioni di mercato ciascun Player avrà diritto ad effettuare NR. 3 RICHIESTE, pertanto tutti i Players sono invitati a consultare il database aggiornato all'indirizzo www.internationalpes.com/info prima di procedere ad effettuare richieste errate che comportino l'annullamento della richiesta stessa.

Si ricorda altresì che non verranno considerate richieste di trasferimento pervenute al di fuori delle fasce orarie indicate, esse verranno ritenute NULLE.

Nel momento in cui il giocatore di una squadra dovesse sparire dal PESDB e conseguentemente dal gioco, il giocatore potrà essere sostituito/venduto/svincolato alla prima sessione di mercato utile, ovviamente al valore di TM corrente.

12. RISULTATI ED INFO

I risultati dei match dovranno essere comunicati a mezzo screenshot nei gruppi di Lega che verranno creati su Whatsapp. Si ricorda a tutti che tali gruppi devono essere utilizzati solo ed esclusivamente per:

- Comunicazione risultati

Per domande e chiarimenti è disponibile il gruppo Whatsapp SUPER LEAGUE INFO, all'interno del quale è possibile fare domande e chiedere eventuali chiarimenti riguardo le competizioni.

Si comunica che chiunque utilizzerà i gruppi per commenti, battute, o cose non inerenti, verrà sanzionato con un'ammenda di € 1.000.000 che verrà detratta dal budget di



squadra e verrà istantaneamente eliminato dal gruppo.

Chi gioca in casa ha IL COMPITO di contattare l'avversario e di postare sul gruppo del girone la foto del risultato a fine partita, ma si raccomanda ad entrambi i players di attivarsi fin da subito per prendere contatti per giocare le partite del turno.

Si invitano tutti i Players di non arrivare a ridosso della scadenza. Se le partite non verranno giocate perché non saranno stati in grado di concordare un momento utile per giocare, esse verranno ANNULLATE, non dando punti a nessuna delle due squadre.

13. PREMI PARTITA

Durante l'arco della competizione verranno assegnati dei BONUS (spendibili nelle sessioni di mercato) che verranno aggiunti ai budget delle rispettive squadre.

Tali BONUS verranno erogati per ogni vittoria e pareggio che le squadre conseguiranno nella disputa dei match delle varie competizioni e saranno i seguenti:

SERIE A:

VITTORIA € 1.000.000
PAREGGIO € 500.000

SERIE B:

VITTORIA € 500.000
PAREGGIO € 250.000

CHAMPION'S LEAGUE:

VITTORIA € 1.500.000
PAREGGIO € 750.000

EUROPA LEAGUE:

VITTORIA € 1.200.000
PAREGGIO € 600.000

COPPA DI LEGA:

VITTORIA € 800.000

14. CALENDARIO

Il calendario delle partite (Campionato, Coppa di Lega e Coppe Europee) verrà fornito da INTERNATIONAL PES. Ogni settimana saranno previste un numero di partite (*da definire in base al numero dei partecipanti*) dilazionate nel tempo, facendo sì che non ci siano mai troppe partite da giocare l'una a ridosso dell'altra; in questo modo si garantisce a ciascun player di non avere un impegno troppo importante nell'arco della settimana. Le giornate hanno inizio dalle 0:01 di ogni MARTEDI' e terminano alle 23:59 della DOMENICA successiva.

Si ricorda che non verranno accettati rinvii di partite soprattutto in prossimità delle scadenze, a meno che non siano approvati e/o concordati.

I Player che hanno problematiche organizzative devono comunicare per tempo a INTERNATIONAL PES le proprie impossibilità. In caso di partite non giocate o qualora uno o entrambi i players non si saranno resi disponibili per giocare i match previsti INTERNATIONAL PES si riserva la facoltà di sanzionare i player con delle penalità, con l'annullamento dei match e, in caso di ripetute assenze, con l'esclusione dal torneo, senza restituzione della quota di iscrizione. Il calendario potrebbe subire leggere variazioni in caso necessità, anche in fase di svolgimento dei campionati.

15. SERVER

Il server da utilizzare dovrà essere il server **EU-01-EN** o in alternativa il server **PESFAN**, in una delle qualsiasi stanza.

16. CONDIZIONI PARTITA

Le condizioni in cui i match devono essere giocati sono le seguenti:

SITE: www.internationalpes.com
MAIL: internationalpes2018@gmail.com



FACEBOOK GROUP  [internationalpes](#)
CANALE TWITCH  [internationalpes](#)

Durata Partita: 10 minuti
Tempi Supplementari: NO
Rigori: NO
Numero di sostituzioni: 3
Emozioni giocatori: SI
Condizioni Casa e Fuori casa: CASUALE
Infortuni: SI
Tempo: SERENO
Meteo: NOTTE

Qualora all'inizio di un match non vengono riscontrati tali parametri, ciascun player ha il diritto di chiedere di interrompere la partita e ricominciarla con i giusti settaggi.
Qualora si presentino problematiche i Players devono informare INTERNATIONAL PES che prenderà i dovuti provvedimenti come da regolamento.

17. DISCONNESSIONI E LAG

In caso di disconnessione durante un match la partita dovrà essere ripresa dal minuto in cui il gioco si è interrotto e dal risultato maturato a quel minuto.

L'interruzione de la richiesta di inizio partita devono essere effettuate non appena si riscontrano eventuali problematiche di lag. Se un player continua a giocare nonostante una scarsa connessione, si assume tutte le responsabilità del caso e non sarà più possibile procedere all'interruzione ed al ripristino di un nuovo match.

Qualora un player si rifiuti di procedere nella modalità indicata, saranno previste sanzioni e/o la sconfitta a tavolino con il risultato di 0-3, come da punto 20.

18. REGISTRAZIONI E TRASMISSIONI DEI MATCH

I player sono liberi di registrare le proprie partite per contestare o far visualizzare ad

INTERNATIONAL PES eventuali irregolarità riscontrate durante un match. Il video dovrà essere girato all'organizzazione in privato e non potrà essere divulgato e/o condiviso senza specifica autorizzazione.
Si consiglia ad ogni player di registrare le partite che gioca. La registrazione potrà essere inviata privatamente a INTERNATIONAL PES per supportare eventuali infrazioni degli avversari. In caso di mancanza di prove video non verranno prese in considerazione lamentele e o recriminazioni in merito a scorrettezze da parte di un avversario.
Si ricorda altresì a tutti i player di effettuare sempre una foto della formazione avversaria, al fine di verificare se le liste delle squadre sono regolari.

19. PRIVACY

I titolari del trattamento sono INTERNATIONAL PES nella persona di Flavio Mancinelli e Mirko Ciuccariello, Amministratori ed Organizzatori della competizione che potete contattare all'indirizzo mail:

internationalpes2018@gmail.com

Il trattamento dei tuoi dati personali, che hai comunicato e che abbiamo acquisito, è mirato unicamente alla realizzazione delle finalità istituzionali promosse dall'associazione: promuovere, organizzare, disciplinare e diffondere la pratica dell'eSports; promuove, altresì, ogni attività di formazione; I tuoi dati saranno trattati in modo lecito e secondo correttezza, come stabilito dal Regolamento Europeo UE n. 679/2016 e dal D.Lgs 196/2003 così come adeguato dal D.Lgs. 101/2018 in tema di protezione dei dati personali. Il conferimento dei tuoi dati personali è obbligatorio ai fini della partecipazione alle attività di INTERNATIONAL PES. L'eventuale



rifiuto comporterebbe l'impossibilità di partecipare alle attività dell'organizzazione. Una volta iscritto, sarai soggetto ad obblighi di legge e regolamentari, ai quali non potrai sottrarti. Il trattamento dei tuoi dati personali è svolto dal Titolare e dalle persone da Lui autorizzate. Per diritto di cronaca e documentazione delle attività sportive, i tuoi dati potranno essere pubblicati con i mezzi che l'associazione riterrà più opportuni; la diffusione dei dati avverrà nei limiti dell'essenzialità nell'informazione (principio di essenzialità) riguardo a fatti di interesse pubblico. Il Titolare tratterà i tuoi dati personali per tutta la durata del torneo, per il tempo necessario ad adempiere alle finalità di cui sopra e successivamente per archiviazione a fini storici e statistici. In ogni momento potrai esercitare i diritti contemplati dalle normative vigenti in tema di Protezione dei Dati, più specificamente il diritto all'accesso ai dati personali, la rettifica o cancellazione degli stessi, la limitazione del trattamento che ti riguarda o l'opposizione al trattamento stesso e il diritto al reclamo presso una autorità di controllo. Potrai, in qualsiasi momento, esercitare i tuoi diritti scrivendo all'indirizzo di posta elettronica:

internationalpes2018@gmail.com

20. TRATTAMENTO DEI DATI

FINALITA' DEL TRATTAMENTO

Il trattamento dei dati sarà finalizzato allo svolgimento delle attività di seguito elencate:

- alla gestione delle attività non esercitabili in forma anonima e necessarie per consentire ai sottoscrittori la fruizione dell'offerta / dell'invio di premi e delle comunicazioni inerenti la competizione, dell'accesso agli altri servizi accessori utilizzabili mediante la partecipazione della competizione;
- svolgimento, previa accettazione del presente regolamento, di attività di marketing diretto, quali l'invio - anche tramite e-mail, SMS e whatsapp - di materiale pubblicitario,

di *newsletters* e di comunicazioni aventi contenuto informativo e/o promozionale in relazione a prodotti o servizi forniti e/o promossi da INTERNATIONAL PES o da suoi partner commerciali.

NATURA DEL CONFERIMENTO DEI DATI

Per le finalità di cui alla lettera a) del punto precedente, il conferimento dei dati è indispensabile, pertanto un suo eventuale rifiuto comporterà l'impossibilità di ottenere i servizi/l'offerta di cui sopra. Per le finalità di cui alle lettere b) il conferimento dei dati è facoltativo e l'eventuale rifiuto di conferire tali dati e di prestare il relativo consenso comporta l'impossibilità per il Titolare di dar seguito alle attività di marketing diretto e di profilazione ivi indicate, ma non pregiudica la possibilità per il richiedente di ottenere il rilascio del servizio e di accedere ai benefici ad esso connessi.

21. SANZIONI DISCIPLINARI

- E' assolutamente vietato "lampeggiare" e "fare melina"
- E' assolutamente vietato utilizzare i gruppi whatsapp per comunicazioni e/o commenti non previsti
- E' assolutamente vietato ingiuriare in qualsiasi modo gli avversari
- I players che non disputeranno partite riceveranno, oltre all'annullamento della partita o alla sconfitta a tavolino, una sanzione di € -1.000.000 per ciascuna partita non giocata, che verranno decurtati dal budget di squadra e -1 punto disciplina.
- I Players che non disputeranno, nell'arco della competizione, nr. 4 partite, verranno automaticamente squalificati da tutte le competizioni.
- I Players che non disputeranno le partite di Matchday o che non comunicheranno la propria disponibilità nelle tempistiche previste, condizionando e complicando



l'organizzazione delle trasmissioni in diretta, riceveranno una sanzione di € 5.000.000.

- g) I Players che dovessero aver già raggiunto posizioni di classifica definitive (ossia che determinano una salvezza, una qualificazione ad una coppa o una retrocessione) e che decideranno arbitrariamente ed autonomamente di non giocare le partite previste, saranno punibili con sanzioni e/o squalifiche.
- h) I Players che assumeranno un comportamento scorretto nei confronti di altri Players saranno punibili con ammende fino a € 5.000.000 e, nei casi più gravi, con l'esclusione da una o più competizioni. In caso di episodi reiterati è prevista una squalifica che esclude il Player da tutte le competizioni. Per ogni sanzione data, la squadra avrà anche -1 punto disciplina.
- i) I Players che si renderanno irreperibili senza validi motivi saranno punibili con sanzioni e/o squalifiche
- j) Se un Player abbandona una competizione di LEGA tutte le partite di quella squadra verranno annullate, comprese quelle giocate. Il player squalificato non parteciperà alle competizioni future.
- k) Se un Player abbandona una COPPA nella FASE A GIRONI tutte le partite di quella squadra verranno annullate, comprese quelle giocate
- l) Se un Player abbandona una COPPA nella FASE FINALE verrà ripescata, al suo posto, l'ultima squadra eliminata dalla stessa squadra che abbandona.
- m) Non vengono concessi posticipi o rinvii delle partite
- n) Si invitano tutti i players a richiedere l'amicizia su Facebook ad International Pes, di modo da seguire aggiornamenti, sorteggi e comunicazioni inerenti la Super League II.
- o) La SUPER LEAGUE II sarà presente sull'applicazione gratuita FRISPO, scaricabile gratuitamente da GooglePlay ed AppleStore.
- p) Chiunque giocherà partite con rose non regolari (ossia con giocatori in più, giocatori in meno o giocatori diversi da quelli assegnati) riceverà una sanzione amministrativa di € - 5.000.000 e -1 punto disciplina per ciascuna partita disputata con formazione non regolare.
- q) Chiunque non rispetterà le tempistiche indicate da International Pes (mercato, consegna rose, sostituzione giocatori errati) sarà sanzionato con un'ammenda di € 1.000.000
- r) Chiunque utilizzerà i gruppi whatsapp per commenti e chiacchiere riceverà un'ammenda di € 1.000.000 che verranno decurtati dal proprio budget di squadra.
- s) Se durante una partita si riscontrano problemi di Lag o di connessione, come da regolamento, occorre interrompere la partita e ricominciare, o dall'inizio o da minuto e risultato riscontrati al momento del lag. Qualora un Player si rifiutasse di procedere come indicato verrà sanzionato con un'ammenda di € 3.000.000

International Pes raccomanda a tutti il rispetto delle regole, delle tempistiche e delle modalità indicate all'interno del presente documento.

Grazie per la collaborazione e buon PES a tutti!