



SUPER LEAGUE 3 – 2020-2021

e-Football PES2021

SEASON UPDATE

ALLEGATO 1

SESSIONE CALCIOMERCATO

1) DURATA E FASCE ORARIE

La sessione di calciomercato avrà inizio alle ore 08:00 del giorno 01/09/2020 e terminerà alle ore 18:00 giorno 22/09/2020.

Sarà possibile inviare richieste solamente nella fascia oraria dalle 08:00 alle 18:00 di ogni giorno al fine di poter permettere, giornalmente, il controllo e l'aggiornamento costante dei database da parte dell'organizzatore.

Si ricorda che ciascuna squadra può effettuare un massimo di nr. 3 cambi. (SVINCOLO / ACQUISIZIONE PLAYER SVINCOLATO oppure SCAMBIO CON ALTRO PLAYER)

Un movimento di mercato è considerarsi tale quando:

ACQUISTO un giocatore Free Agent (non presente in nessuna rosa) e OBBLIGATORIAMENTE svincolo un giocatore in mio possesso

SCAMBIO un mio giocatore con altro Player e ne acquisto uno dalla sua rosa (con eventuale differenza di prezzo a vs favore o a suo favore)

ACQUISTO E SVINCOLO se acquisto un giocatore da un altro Player, devo immediatamente svincolare un giocatore della mia rosa

Alla fine di ogni operazione il numero obbligatorio di player da avere in rosa deve sempre essere 21

2) VETRINA

Fin da questo momento (26/08/2020) ciascun player previa registrazione al sito www.internationalpes.com, potrà mettere in vetrina i giocatori che intende vendere nella sezione INTERNATIONAL NEWS all'indirizzo

www.internationalpes.com/internationalnews

La sezione potrà essere utilizzata per scambi di opinioni sul calciomercato, mentre i contatti fra players per eventuali trattative andranno presi in forma privata. International Pes fornirà per tempo i recapiti whatsapp di tutti i partecipanti. Si ricorda che occorre registrarsi con nome e cognome al fine di garantire una facile identificazione del Player da parte dell'organizzatore.

3) UFFICIALIZZAZIONE

E' tassativamente vietato effettuare l'editing delle rose su PS4 fino a quando i trasferimenti non saranno ufficializzati ed approvati dall'organizzatore. Si ricorda altresì che le rose devono essere sempre composte da nr. 21 giocatori.

4) GIOCATORI SVINCOLATI

L'acquisizione di un giocatore svincolato (Free Agent) prevede, ovviamente, lo svincolo di un giocatore della propria rosa. I giocatori in questione verranno svincolati ed acquistati al prezzo corrente di Transfermarkt.

L'operazione di svincolo è sempre legata ed inscindibile dall'operazione di acquisto. Tutte le valutazioni dei giocatori sono consultabili all'indirizzo web <https://www.transfermarkt.it/>



NB Si ricorda che in caso di offerta paritaria pervenuta nella stessa giornata da parte di più Players per uno stesso giocatore, si procederà all'asta che si terrà il giorno successivo (offerta secca a busta chiusa), pertanto si invitano tutti i Players a non correre il rischio di presentare le offerte minime per l'acquisizione di un giocatore, al fine di non incorrere in questo rischio. Ovviamente, le offerte presentate, devono sempre soddisfare la solvibilità del proprio budget, in caso contrario verranno annullate.

A prescindere da quanto un giocatore verrà venduto o acquistato, una volta inserito nella rosa avrà sempre un valore economico pari al valore corrente certificato da Transfermarkt.

5) SCAMBI

In caso di scambio di giocatori con un'altra squadra, dovranno essere effettuate entrambe le richieste da parte di entrambi i Players.

Solo in questo modo la richiesta di trasferimento sarà da considerarsi valida, in caso contrario verrà annullata. L'operazione di scambio è sempre legata ed inscindibile dall'operazione di acquisto. Ciascun Player avrà la facoltà (come da regolamento Punto 11) di vendere un proprio giocatore ad una valutazione superiore di " x 1,5 " rispetto alla valutazione corrente fornita da Transfermarkt.

Es. Se il mio giocatore vale € 10.000.000 posso venderlo ad un massimo di € 15.000.000.

Naturalmente, è anche possibile vendere un giocatore ad un prezzo inferiore rispetto alla valutazione di Transfermarkt, a discrezione di ciascun utente.

NB Si ricorda che in caso di offerta paritaria pervenuta nella stessa giornata da parte di

più Players per uno stesso giocatore, si procederà all'asta che si terrà il giorno successivo (offerta secca a busta chiusa), pertanto si invitano tutti i Players a non correre il rischio di presentare le offerte minime per l'acquisizione di un giocatore, al fine di non incorrere in questo rischio. Ovviamente, le offerte presentate, devono sempre soddisfare la solvibilità del proprio budget, in caso contrario verranno annullate.

A prescindere da quanto un giocatore verrà venduto o acquistato, una volta inserito nella rosa avrà sempre un valore economico pari al valore corrente certificato da Transfermarkt.

6) RICHIESTE DI TRASFERIMENTO

Le richieste di trasferimento dovranno essere effettuate (una volta presi accordi con il Player che vende o una volta individuato il giocatore Free Agent di interesse) nella sezione RICHIESTE CALCIOMERCATO all'indirizzo www.internationalpes.com/calciomercato L'errata compilazione di cifre, nomi, squadre annullerà l'operazione.

7) GIOCATORI NON PRESENTI

Qualora un Player riscontrasse l'assenza di un giocatore all'interno del nuovo e-FootballPes 2021 – Season Update, avrà la facoltà di sostituirlo con un giocatore FREE AGENT di qualsiasi valore e ruolo, purchè l'operazione rientri all'interno dei conti economici consentiti dal proprio budget.

8) CHIUSURA CALCIOMERCATO

Al termine della sessione di calciomercato tutte le squadre dovranno essere costituite da nr. 21 giocatori, non di più e non di meno ed, ovviamente, tutti i Players dovranno avere il proprio conto economico superiore o pari a zero.